Rapport de bêta

# Le projet PYF (Protect Your Faith) remplit les 2 features spécialisés choisies par le groupe (Le mode solo représenté par un mode histoire ainsi que le système de niveau de joueur qui se caractérise par l’acquisition de nouveaux dieux) de plus le mode multijoueur en réseau est opérationnel et un dieu est actuellement jouable. Voici la liste des éléments restants à faire

# To do-List

* Pouvoirs des autres dieux disponibles
* Animation des pouvoirs
* Création des Modèles 3D pour les unités
* Animation des unités
* Modèles 3D des Monstres
* Unités spéciales pour chacun des dieux
* Ambiance pour les niveaux thématiques

Mis à part l’aspect graphique, ils nous restent les spécificités des dieux à terminer.